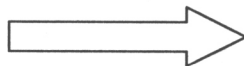
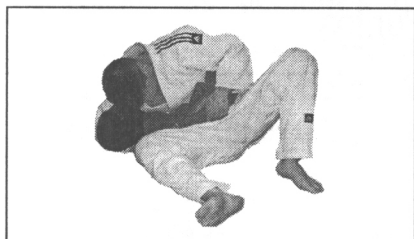


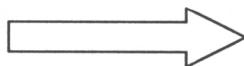
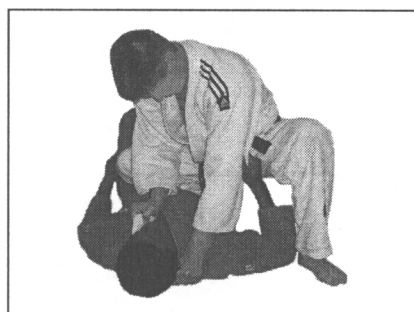
Valoración por puntos según situaciones

Solo las luxaciones o estrangulaciones con abandono, detienen el combate antes del tiempo reglamentario.

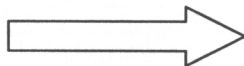
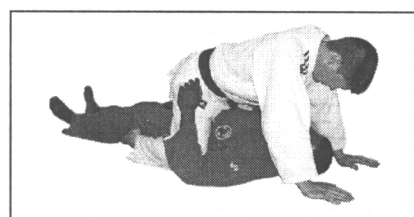
DIFFERENTES CONTROLES



CUALQUIER INMOVILIZACION
=
1 Punto
Control mínimo de 5 seg.



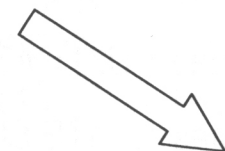
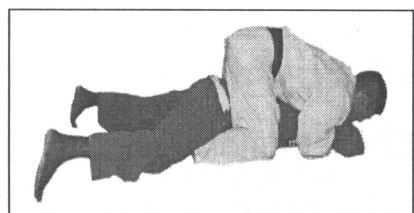
UKI-GATAME
=
2 Puntos
Control mínimo de 3 seg.



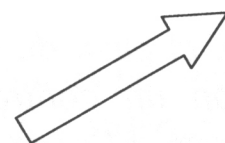
TATE SHIHO GATAME
=
4 Puntos
Control mínimo de 5 seg.

- Se pueden acumular puntos, cambiando de controles :

Ej. INMOVILIZACION 1 Punto + UKI GATAME 2 Puntos + TATE SHIHO GATAME 4 Puntos = 7 Puntos

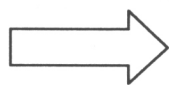
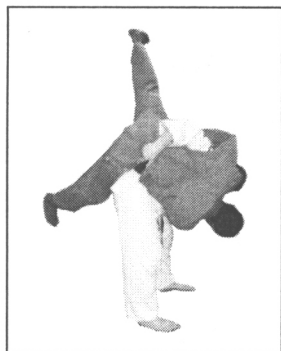


POR LA ESPALDA
=
4 Puntos



Control mínimo de 5 seg.
En ambos controles los pies deben controlar las piernas por dentro (Gancho).

ACCIONES



PROYECCIONES

PROYECCION DE « IPPON » (No necesita continuación)

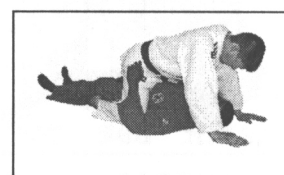
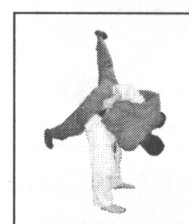
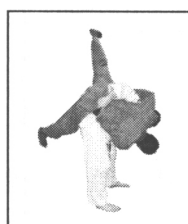
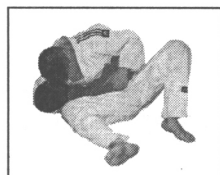
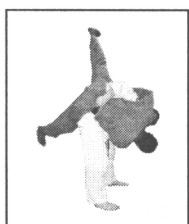
=

2 Puntos

PROYECCION DE « WAZA ARI » + CONTINUACION

=

2 Puntos



PROYECCION + OSAE WAZA = 3 Puntos

PROYECCION + UKI GATAME = 4 Puntos

PROYECCION + TATE SHIHO GATAME = 6 Puntos

ACCIONES

PASE DE GUARDIA

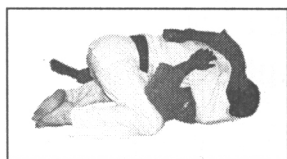
Salir de « entre las piernas », está considerado como « Pase de Guardia ».



Salir de entre las piernas + INMOVILIZACION = 4 Puntos

Salir de entre las piernas + UKI GATAME = 5 Puntos

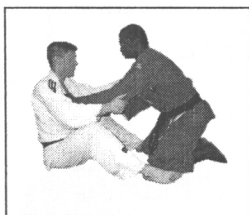
Salir de entre las piernas + TATE SHIHO GATAME = 7 Puntos



Para dar valoración, el pase de guardia debe ser continuado obligatoriamente con un control. Si no es así, solo será valorado como ventaja. El pase de guardia a media guardia, será valorado con ventaja, solo si Tori controla la parte superior del cuerpo de Uke.

ACCIONES

INVERTIR LA POSICION



INVERTIR LA POSICION
+
MANTENER EL CONTROL 5 seg.
=
2 Puntos

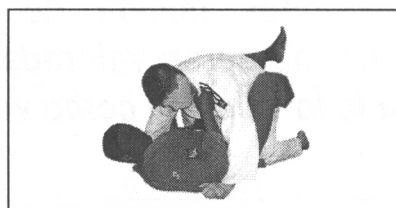
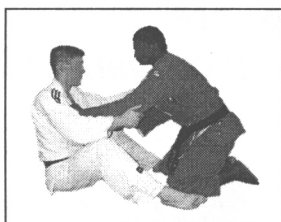
Todas las acciones de invertir posición, seguidas de un control, durante 5 segundos, serán valoradas con dos puntos.

Ej. Durante el combate. Uke en cuadrupedia, Tori en su espalda durante 5 segundos, marca 2 puntos.

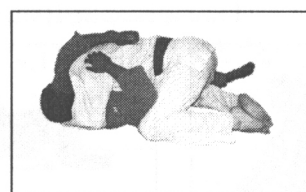
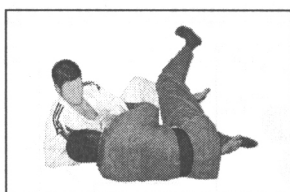
ACCIONES

INVERSION DE LA POSICION

Cuando Tori está en una posición inferior y cambia (invierte) la posición, aunque quede entre las piernas de Uke.



INVERTIR LA POSICION + CONTINUACION = 2 Puntos



INVERTIR LA POSICION + OSAE WAZA = 3 Puntos
INVERTIR LA POSICION + UKI GATAME = 4 Puntos
INVERTIR LA POSICION + TATE SHIHO = 6 Puntos

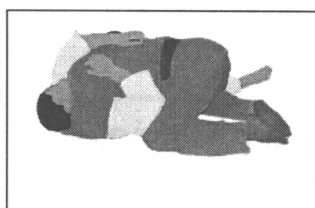
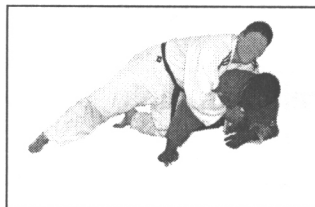
Las salidas de las inmovilizaciones por inversión, se valoraran con 2 puntos. Se valoran igual que en el cuadro anterior.

Cuando los competidores están de rodillas, frente a frente, se aplicaran las valoraciones por inversión.

ACCIONES

INVERTIR POSICION

Invertir la posición inicial, o Uke estar en posición inferior a Tori.
Uke está a cuatro patas con Tori encima o al lado



INVERTIR LA POSICION + OSAE WAZA = 3 Puntos

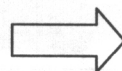
INVERTIR LA POSICION + UKI GATAME = 4 Puntos

INVERTIR LA POSICION + TATE SHIHO = 6 Puntos

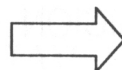
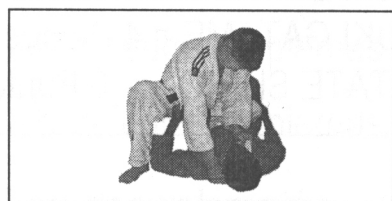
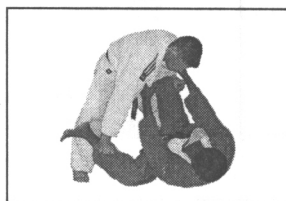
A diferencia de la inversión, que solo aporta 2 puntos, la continuación con combinación se valorará como se ha descrito arriba. Si no se materializa el control, solo se valorará como ventaja.

Las inversiones (salida de inmovilización) cuyo objetivo sea luxar o estrangular, no serán valoradas, si no logra hacer abandonar al contrario. El árbitro solo lo valorará como ventaja.

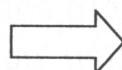
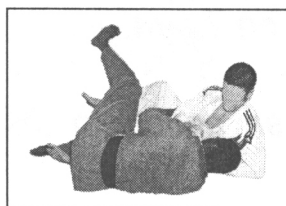
EJEMPLO DE ACUMULACION DE PUNTOS



Pase de guardia
+
Tate shiho gatame
3 + 4 = 7 Puntos



Pase de guardia
+
Uki gatame
3 + 2 = 5 Puntos



Inversión
+
Tate shiho gatame
2 + 4 = 6 Puntos